ИГРЫ ○ КОМИКСЫ ○ ПОДЕЛКИ ○ РАСКРАСКИ ○ ФАКТЫ

9

СЕНТЯБРЬ
2015

Disney · PIXAR

Тачки

ЛУЧШИЙ СПЕЦАГЕНТ!

4 607092 440293 15009

0+

ЭФФЕКТНЫЕ ТРЮКИ

КРУТЫЕ МАНЁВРЫ

ГОНКИ ПО ПЕСКУ

ВОЛШЕБСТВО ПРОДОЛЖАЕТСЯ НА disney.ru

DISNEY PUBLISHING WORLDWIDE
Global Magazines, Comics and Partworks

Vice President, Global Magazines and New IP
Gianfranco Cordara
Editorial Director
Guido Frazzini (Director, Comics)
Editorial Team
Bianca Coletti (Director, Magazines), Stefano Ambrosio (Executive Editor, New IP), Carlotta Quattrocolo (Executive Editor, Franchise), Behnoosh Khalili (Senior Editor), Julie Dorris (Senior Editor)
Design
Enrico Soave (Senior Designer)

Art
Ken Shue (VP, Global Art), Roberto Santillo (Creative Director), Marco Ghiglione (Creative Manager), Stefano Attardi (Computer Art Designer)
Portfolio Management
Olivia Ciancarelli (Director)
Business & Marketing
Camilla Vedove (Managing Editor), Mariantonietta Galla (Marketing Manager), Virpi Korhonen (Editorial Manager), Kristen Ginter (Publishing Manager)
Editorial Coordination
Chiara Corazza
Text and Editing – Graphic Design
co-d S.r.l. - Milano

Pre-Press
Lito milano S.r.l.

Materials and characters from the movies *Cars* and *Cars 2*. Copyright © 2015 Disney Enterprises, Inc. and Pixar Animation Studios. All rights reserved. Disney·Pixar elements © Disney·Pixar; not including underlying vehicles are the property of the following third parties, as applicable: Bentley is a trademark of Bentley Motors Limited; Gremlin is trademark of Chrysler LLC; Model T is trademarks of Ford Motor Company; Porsche is a trademark of Porsche; Volkswagen trademarks, design patents and copyrights are used with the approval of the owner, Volkswagen AG; FIAT and Topolino are trademarks of FIAT S.p.A.; Corvette and Chevrolet Impala are trademarks of General Motors; Mazda Miata is a registered trademark of Mazda Motor Corporation; Background inspired by the Cadillac Ranch by Ant Farm (Lord, Michels and Marquez) © 1974.
The truck wheelie pictured at pages 16 and 17: Image Copyright Steve Mann, Used under license from Shutterstock.com. The Mini Cooper doing a two-wheelin' pictured at page 16: Image Copyright Tim Burrett, Used under license from Shutterstock.com. The red car jumpimg to another truck top pictured at page 17: Image Copyright Ryhor M Zasinets, Used under license from Shutterstock.com.

© АО «Эгмонт Россия Лтд.», 2015.

ЖУРНАЛ «ТАЧКИ» № 9 (83), СЕНТЯБРЬ 2015.

Название издания на языке оригинала: «The World of Cars». © 2015 Disney Enterprises.
Издание для досуга. Для детей старшего дошкольного возраста. Текст для чтения взрослыми детям.

Перевод с английского Татьяны Шуликовой. Главный редактор периодических изданий Елена Милютенко.
Редактор журнала Мария Ашихмина. Корректор Екатерина Перфильева. Вёрстка: Ирина Дёмина.

Периодичность: 1 раз в месяц. Издаётся с января 2009 года. Печать офсетная. Бумага мелованная.
Подписано в печать 13.07.2015. Дата печати: июль 2015. Тираж 72 000 экз.

Журнал зарегистрирован Федеральной службой по надзору в сфере массовых коммуникаций, связи и охране культурного наследия: ПИ № ФС 77-31912 от 13.05.2008.

Издатель АО «Эгмонт Россия Лтд.» Адрес: РФ, 127006 Москва, ул. Долгоруковская, д. 27, стр.1.
Для писем и обращений: РФ, 119071 Москва, 2-й Донской пр-д., д. 4, «Эгмонт» www.egmont.ru, e-mail: info@egmont.ru
Отпечатано: QUADGRAPHICS EUROPE SP. Z O.O. Адрес: 07-200 WYSZKÓW, UL.PUŁTUSKA 120, POLAND (Польша). Цена свободная.
Распространение в Республике Беларусь: ООО «РЭМ-ИНФО», г. Минск, пер. Козлова, д.7г, тел.: (017) 297-92-75.
Размещение рекламы: (495) 933-72-50, руководитель отдела маркетинга и рекламы Екатерина Устынюк.
Редакция не несёт ответственности за содержание рекламных материалов.

СУПЕРАГЕНТЫ В ЖУРНАЛЕ «ТАЧКИ»!

ПОЛЮБУЙСЯ НА МОЙ ЛОВКИЙ МАНЁВР!

СОДЕРЖАНИЕ

ОТВАЖНЫЕ ЛЕТУНЫ СИЛА РАКЕТЫ
НА СТР. 18-19

ВАШ ВЫХОД! ..... СТР. 04
ПОСТЕР ..... СТР. 16
МИР ТАЧЕК ..... СТР. 20
ПОДЕЛКА ..... СТР. 26
КОМИКС ..... СТР. 08
ИГРЫ ..... СТР. 06 12 14 18 24 28

ВАШ ВЫХОД!

ФИНН МАКМИСЛ

Disney/Pixar; Bentley™

ФИНН МАКМИСЛ – СЕКРЕТНЫЙ АГЕНТ

МЕСТО ЖИТЕЛЬСТВА: ЛОНДОН

НАВЫКИ: БЕГЛО ГОВОРИТ НА НЕСКОЛЬКИХ ЯЗЫКАХ И ОСНАЩЁН НОВЕЙШИМ ОБОРУДОВАНИЕМ ДЛЯ ТАЙНЫХ ОПЕРАЦИЙ.

ОСОБЕННОСТИ: КРУТЫЕ ГАДЖЕТЫ И МОЩНЫЙ ДВИГАТЕЛЬ, КОТОРЫЙ ПОЗВОЛЯЕТ ЕМУ РАЗГОНЯТЬСЯ ДО ВЫСОКОЙ СКОРОСТИ ЗА НЕСКОЛЬКО СЕКУНД.

АНГЛИЯ

НА ВОДЕ

ФИНН ЕЗДИТ И ПО ЗЕМЛЕ, И ПО ВОДЕ. В ГИДРОРЕЖИМЕ ОН ПОЛЬЗУЕТСЯ ДВУМЯ ВЫДВИЖНЫМИ ПОДВОДНЫМИ КРЫЛЬЯМИ, С ПОМОЩЬЮ КОТОРЫХ МОЖЕТ ПЕРЕДВИГАТЬСЯ ПО ПОВЕРХНОСТИ ВОДОЁМОВ.

НА ГЛУБИНЕ

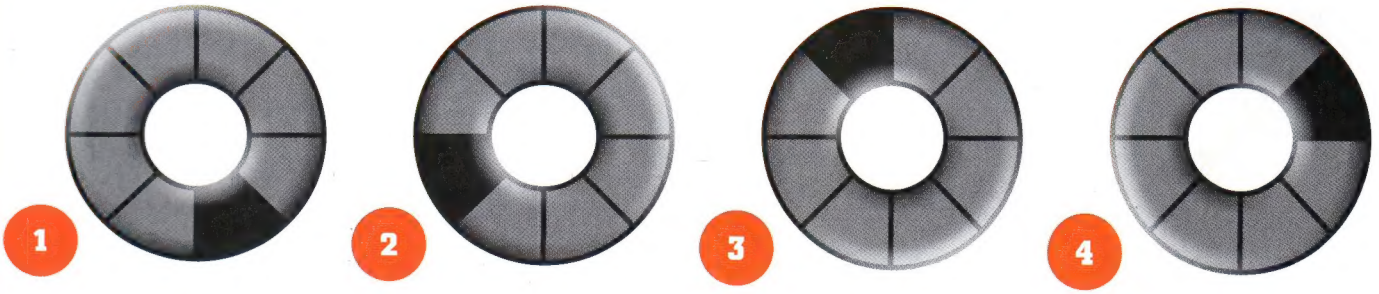
ДЛЯ ДВИЖЕНИЯ ПОД ВОДОЙ У ФИННА ЕСТЬ ДЫХАТЕЛЬНЫЙ АППАРАТ И ВЫЕЗЖАЮЩИЕ ПО МЕРЕ НАДОБНОСТИ БОКОВЫЕ ПЛАВНИКИ, А ЗАДНИЕ КОЛЁСА ПРЕВРАЩАЮТСЯ В ПРОПЕЛЛЕРЫ, БЛАГОДАРЯ КОТОРЫМ ФИНН ПЛАВАЕТ КАК РЫБА.

НА ЗЕМЛЕ

АГЕНТ МАКМИСЛ УМЕЕТ ДЕЙСТВОВАТЬ СОВЕРШЕННО НЕЗАМЕТНО. ЭТА СПОСОБНОСТЬ, А ТАКЖЕ ЕГО НАХОДЧИВОСТЬ И ОПЫТ ПОЗВОЛЯЮТ ОТРАЖАТЬ НАПАДЕНИЕ ЛЮБЫХ ПРЕСТУПНИКОВ.

МАГНИТНЫЙ МАНЁВР

КОЛЁСА ФИННА ОСНАЩЕНЫ МАГНИТАМИ ДЛЯ ПОДЪЁМА ПО СТАЛЬНЫМ СТЕНАМ. НАЙДИ НЕДОСТАЮЩУЮ ДЕТАЛЬ ОТ КАЖДОГО КОЛЕСА И НАПИШИ ЕЁ НОМЕР В КРУЖКЕ.



ОТВЕТ НА СТР. 31

ОТВЕТЫ НА СТР. 31

ПОМОГИ ФИННУ!

В СВЯЗКЕ

ПОПРОБУЙ РАСПУТАТЬ ЯКОРНЫЕ КАНАТЫ ВМЕСТЕ С ФИННОМ. ДЛЯ ЭТОГО ПРОСЛЕДУЙ ВДОЛЬ КАЖДОГО ТРОСА ОТ ЯКОРЯ ДО ЦИФРЫ И ЗАПИШИ НУЖНУЮ БУКВУ В ПУСТОМ КРУЖКЕ.

ТЕХНИКА ХОЛЛИ

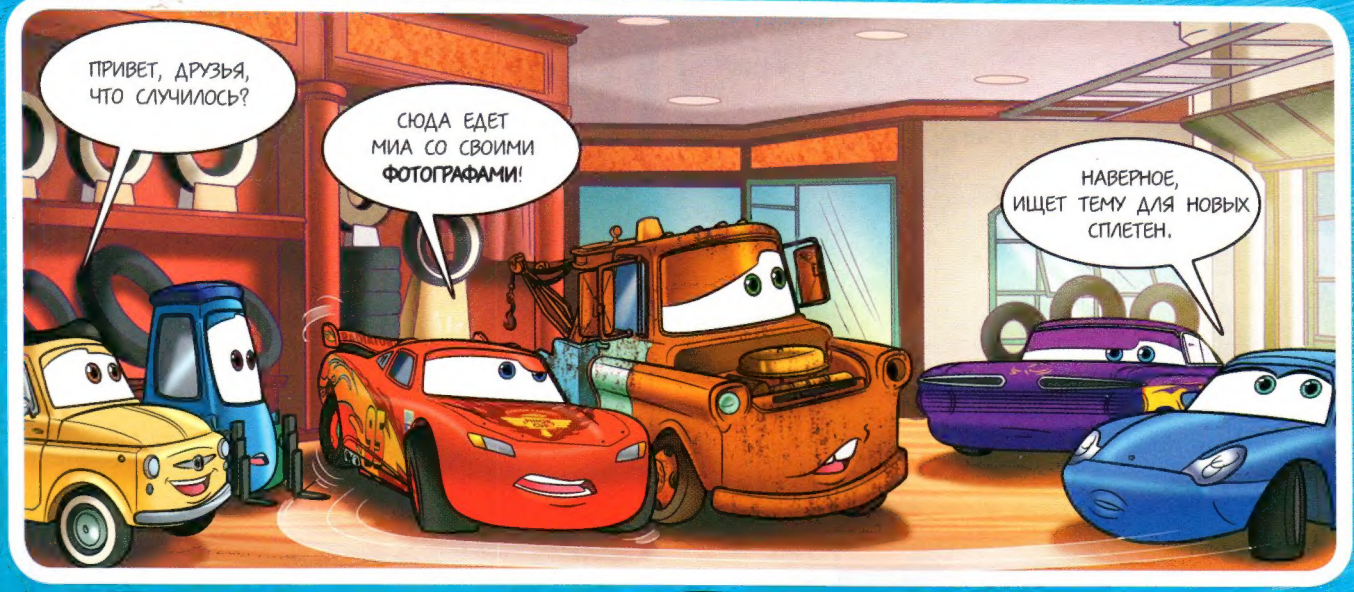
СНАЧАЛА ХОЛЛИ ДЕЛЮКС БЫЛА ОФИСНЫМ РАБОТНИКОМ, А ПОТОМ СТАЛА СЕКРЕТНЫМ АГЕНТОМ. СОЕДИНИ ТОЧКИ И УВИДИШЬ, КАКОЕ СПЕЦОБОРУДОВАНИЕ ПОЗВОЛЯЕТ ЕЙ ЛЕТАТЬ.

ПОД ВОДОЙ

ФИНН ИСПЫТЫВАЕТ ОСНАЩЕНИЕ ДЛЯ ПОДВОДНЫХ ПЕРЕДВИЖЕНИЙ. НАЙДИ И ОБВЕДИ 10 ОТЛИЧИЙ МЕЖДУ ДВУМЯ КАРТИНКАМИ. ПЕРВОЕ МЫ УЖЕ НАШЛИ ЗА ТЕБЯ.

НЕВЕСТА МОЛНИИ

Сценарий: Alessandro Sisti; Набросок: Gianfranco Florio; Обводка: Michela Frare; Заливка: Kawaii Studio


ПРИВЕТ, ДРУЗЬЯ, ЧТО СЛУЧИЛОСЬ?
СЮДА ЕДЕТ МИА СО СВОИМИ **ФОТОГРАФАМИ**!
НАВЕРНОЕ, ИЩЕТ ТЕМУ ДЛЯ НОВЫХ СПЛЕТЕН.

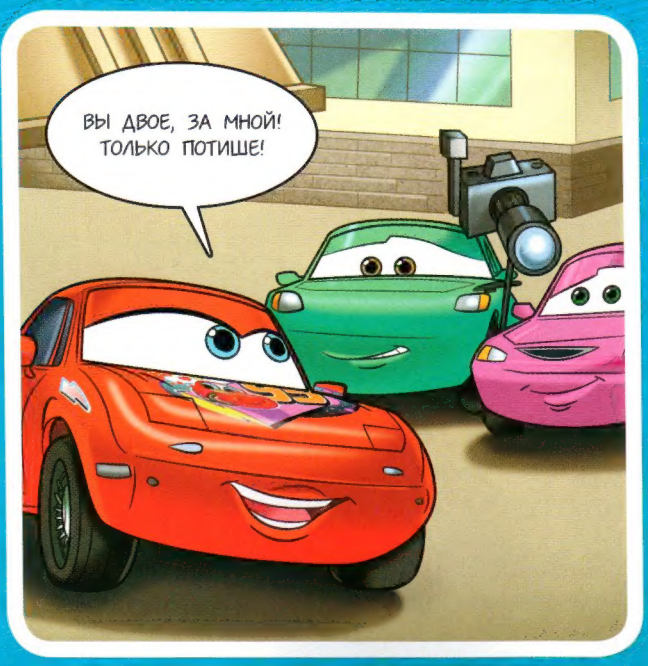
ЕСЛИ ОНА УВИДИТ НАС ВМЕСТЕ, НА ОБЛОЖКЕ СЛЕДУЮЩЕГО ВЫПУСКА **БУДЕШЬ** ТЫ!
ЭХ! ВОТ НЕУДАЧА!

А МОЖЕТ, И НЕТ... ДУМАЮ, НАМ СТОИТ ЕЁ НЕМНОГО **ПРОУЧИТЬ**...

ПОЗДНЕЕ...
ПРИВЕТ, ЛУИДЖИ! ТЫ НЕ ВИДЕЛ МОЛНИЮ МАККУИНА?
НЕТ. **СОВЕРШЕННО** НЕ ПРЕДСТАВЛЯЮ, ГДЕ ОН МОЖЕТ БЫТЬ!

МЫ ОБЕЩАЛИ ЕМУ НЕ ГОВОРИТЬ ТЕБЕ, ЧТО ОН ПОЕХАЛ В ТУ СТОРОНУ.
АХ! ТЫ ОПЯТЬ СБОЛТНУЛ ЛИШНЕЕ, МЭТР!

НЕУЖЕЛИ ТАК ТРУДНО ДЕРЖАТЬ ЯЗЫК ЗА ЗУБАМИ! ТЫ ЖЕ ЗНАЕШЬ, ЧТО МОЛНИЯ ПОЕХАЛ НА ВСТРЕЧУ **КОЕ С КЕМ**...
ИНТЕРЕСНЕНЬКО...


ВЫ ДВОЕ, ЗА МНОЙ! ТОЛЬКО ПОТИШЕ!

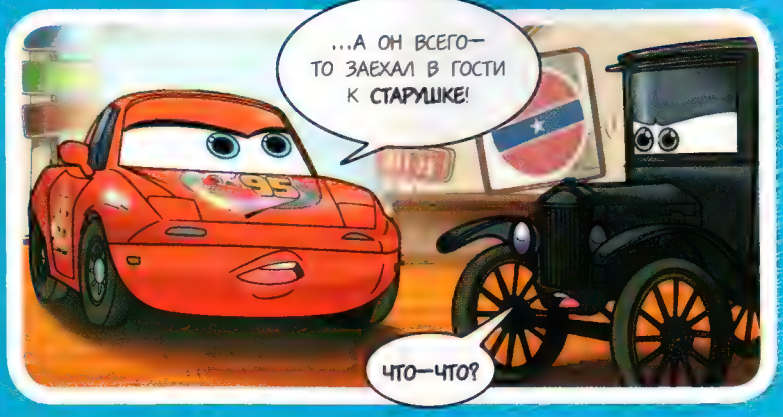
СМОТРИТЕ, СМОТРИТЕ... ЦВЕТЫ И ГАЙКИ В САХАРЕ! ПОХОЖЕ, У МОЛНИИ МАККУИНА ДЕЙСТВИТЕЛЬНО ЕСТЬ НЕВЕСТА!

Я **ПРОСЛАВЛЮСЬ**! ГОТОВЬТЕ ФОТОАППАРАТЫ!

ВОТ ЭТО **НОВОСТЬ**! ВЕЛИКИЙ ЧЕМПИОН СО СВОЕЙ...
ПЫШ!
ПЫШ!
824 AL
66
95

КАК?!
ХА–ХА–ХА! КУПИЛАСЬ!

Э–ЭХ! А Я–ТО НАДЕЯЛАСЬ ЗАСТАТЬ МОЛНИЮ С ЕГО ПОДРУЖКОЙ...


...А ОН ВСЕГО–ТО ЗАЕХАЛ В ГОСТИ К СТАРУШКЕ!
ЧТО–ЧТО?

ДА КАК ТЫ СМЕЕШЬ, ДЕРЗКАЯ ДЕВЧОНКА!
ХА–ХА–ХА! ОТЛИЧНАЯ ИДЕЯ, САЛЛИ!
ЭХ! ПОЕХАЛИ ОТСЮДА!

Конец

ДЖИПИНГ ПО ПЕСКУ

СРЕДИ ДЮН

ГОНКА ПО БЕЗДОРОЖЬЮ НАЧАЛАСЬ! ВНИМАТЕЛЬНО РАССМОТРИ СЛЕДЫ НА ПЕСКЕ И НАЙДИ, КОМУ ОНИ ПРИНАДЛЕЖАТ.

В ШКОЛУ С DISNEY

ФОТОКОНКУРС

Учусь и отдыхаю с DISNEY

- **Сделайте фото на заданную тему**
- **Разместите фото на disney.ru**

работы принимаются с 15 июля по 8 сентября 2015г.

И получите шанс стать обладателем 1 из 5-ти призов:

Моноблок

+ 5 фильмов DISNEY

в видеосервисе ökko

http://movies.okko.tv

Даты проведения конкурса с 15 июля по 15 сентября 2015 г. Организатор конкурса ООО "Уолт Дисней Компани СНГ". Правила проведения конкурса, информацию о количестве призов, сроках, месте и порядке их получения смотрите на disney.ru. Внешний вид приза может отличаться от данного изображения

0+

© Disney. © Disney/Pixar

Реклама

ДРУЖБА БЕЗ ГРАНИЦ!

ЛУЧШИЙ В МИРЕ ДЯДЯ

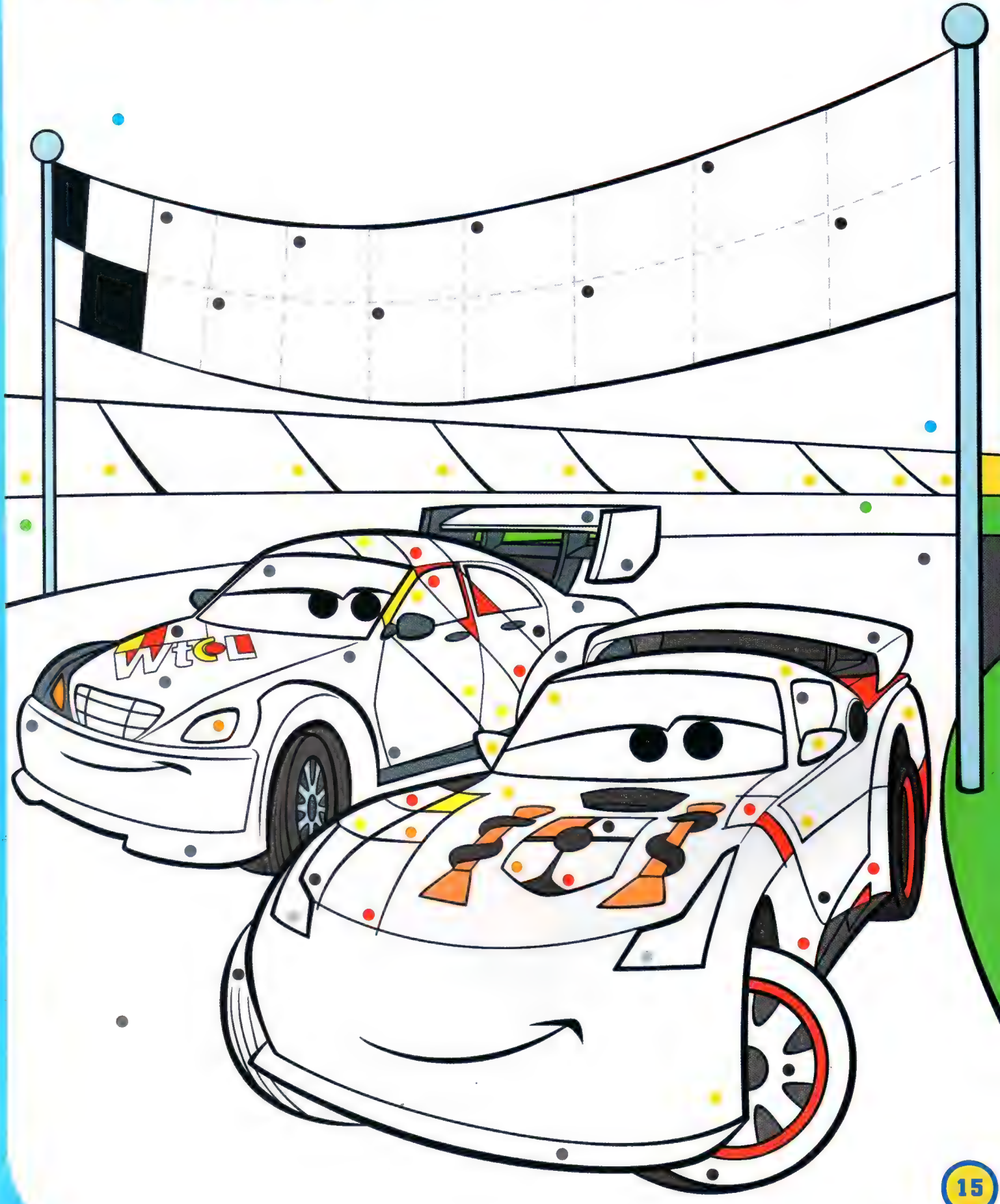
ДЯДЯ ТОПОЛИНО НАУЧИЛ ЛУИДЖИ И ГВИДО ВСЕМУ, ЧТО ОНИ ЗНАЮТ О ШИНАХ. ЧТОБЫ РАСКРАСИТЬ ЕГО ПРАВИЛЬНО, ВОСПОЛЬЗУЙСЯ ЭТОЙ ПОДСКАЗКОЙ.

1 2 3 4 5 6 7 8

ДРУЗЬЯ-ИНОСТРАНЦЫ

МАКС ШНЕЛЬ И МИГЕЛЬ КАМИНО ДРУЗЬЯ, НО ОНИ С УДОВОЛЬСТВИЕМ СОРЕВНУЮТСЯ ДРУГ С ДРУГОМ.

РАСКРАСЬ ДВУХ ГОНЩИКОВ И КЛЕТЧАТЫЙ ФЛАГ, УЧИТЫВАЯ ЦВЕТ КРУЖКОВ.



Динамичный Дуэт

© 2015 Disney/Pixar

ИГРЫ

МЭТРА-КАСКАДЁРА

ОГНЕННЫЕ ОБРУЧИ

ЭТОТ ПАРЕНЬ НЕ ЗНАЕТ СТРАХА! ПРОСЛЕДИ ЗА СТРЕЛКАМИ, УКАЗЫВАЮЩИМИ НАПРАВЛЕНИЕ СТВОЛОВ, И УЗНАЙ, НА КАКОЙ ИЗ ОГНЕННЫХ ОБРУЧЕЙ НАПРАВЛЕНА КАЖДАЯ ПУШКА. ЗАПИШИ ПРАВИЛЬНЫЕ БУКВЫ В ПУСТЫХ КРУЖКАХ.

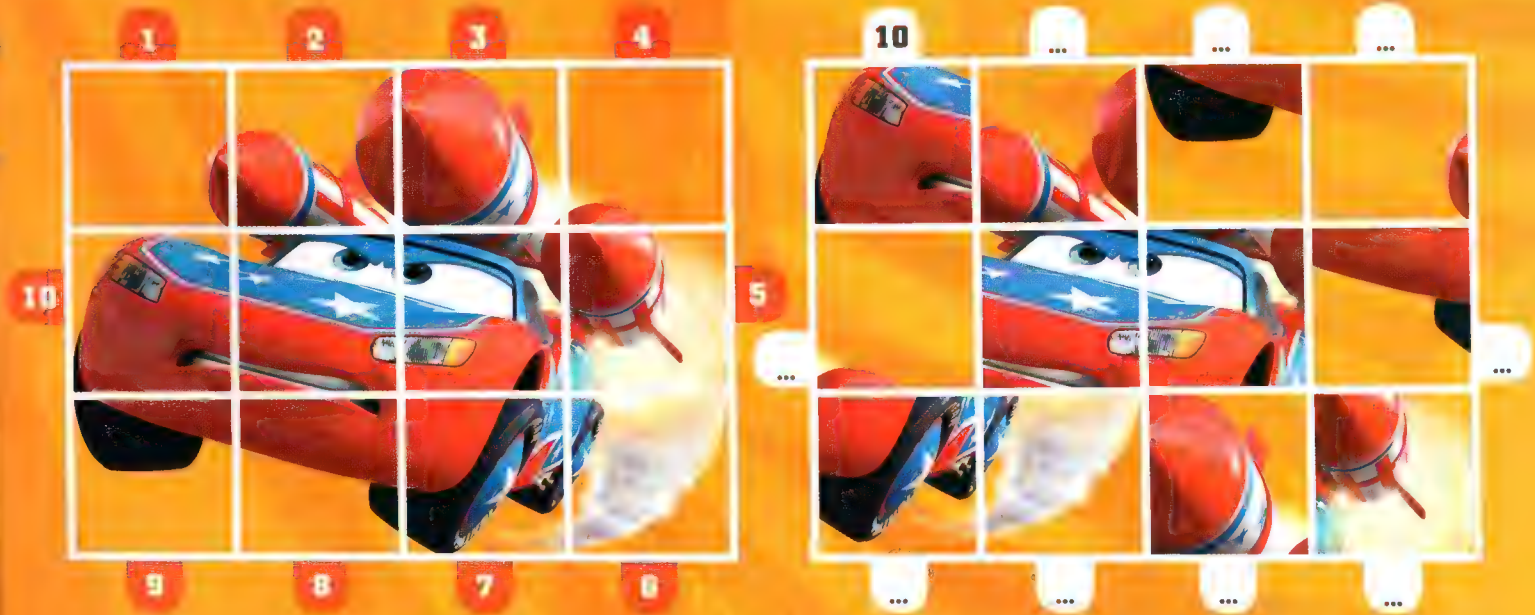
БОЛЬШОЙ ПРЫЖОК

НАШ СОРВИГОЛОВА ГОТОВ К САМОМУ РИСКОВАННОМУ ТРЮКУ. РАССМОТРИ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ ЦВЕТНЫХ СИЛУЭТОВ И ПРОСЛЕДУЙ ПО ТРАЕКТОРИИ МЭТРА.

ТРАЕКТОРИЯ

РАКЕТНЫЙ ЗАПУСК

РЕАКТИВНЫЙ МОЛНИЯ ЛЕТЕЛ ТАК БЫСТРО, ЧТО ФОТОКАМЕРА ДАЛА СБОЙ. ПРАВИЛЬНО РАССТАВЬ ФРАГМЕНТЫ ИСПОРЧЕННОЙ ФОТОГРАФИИ, ПРОНУМЕРОВАВ КЛЕТКИ.



ОТВЕТ НА СТР. 31

БАЛАНС

ШИНЫ, НА КОТОРЫХ БУДЕТ СТОЯТЬ МАШИНА, НАКАЧИВАЮТ ВОЗДУХОМ БОЛЬШЕ ОБЫЧНОГО, ЧТОБЫ В ЭТОМ ПОЛОЖЕНИИ НЕ ПОТЕРЯТЬ УПРАВЛЕНИЕ АВТОМОБИЛЕМ.

УДИВИТЕЛЬНЫЕ ТРЮКИ

КАСКАДЁРЫ УМЕЮТ УПРАВЛЯТЬ ЛЮБЫМ ТРАНСПОРТОМ С ПОРАЗИТЕЛЬНОЙ ТОЧНОСТЬЮ И МАСТЕРСТВОМ. ИНОГДА ОНИ ДЕЛАЮТ ЭТО НА ОЧЕНЬ ВЫСОКОЙ СКОРОСТИ.

СВЕТОФОРЫ

СОСЧИТАЙ, СКОЛЬКО РАЗ ВСТРЕЧАЕТСЯ ТАКАЯ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ ЦВЕТОВ, И ЗАПИШИ ЭТО ЧИСЛО В ПУСТОМ КРУЖКЕ.

Первая пом
(дорожно — транспорт

2. При кровотечении принеси аптечку пострадавшему и помоги воспользоваться ею, наложи повязку.

1. Обеспечь свою безопасность!
1 Не бегай по дороге
2 Не попади под колёса
3 Включи аварийную сигнализацию
4 Позови на помощь или вызови службу спасения по номеру 112.

6. В меру своих сил прекрати воздействие начинающегося огня или дыма на пострадавшего.

70% причин смерти

пострадавших в ДТП - бездействие или неправильные действия

ощь при ДТП
ном происшествии)

7-11 лет

3. Поверни человека, который не отвечает (без сознания) набок.

4. Охлади ожоги водой или снегом и закрой их чистой повязкой.

5. По возможности защити пострадавшего от снега, дождя или холода.

МИНИСТЕРСТВО ЗДРАВООХРАНЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ЛОВКИЕ СОПЕРНИКИ

ПРАВИЛА

МОЛНИЯ И ФРАНЧЕСКО СНОВА УСТРОИЛИ ПОЕДИНОК, ЧТОБЫ УЗНАТЬ, КТО ИЗ НИХ БЫСТРЕЕ. У ОБОИХ ИГРОКОВ БУДЕТ ПО 10 ХОДОВ НА ПУТИ К ПОБЕДЕ. ЗА КАЖДЫЙ СЫГРАННЫЙ ХОД ВЫЧЁРКИВАЕТСЯ ОДНО ЧИСЛО. ПОБЕЖДАЕТ ТОТ ИГРОК, КОТОРЫЙ ПЕРВЫМ ЗАКОНЧИТ ТРИ ЗАЕЗДА.

ХОДЫ

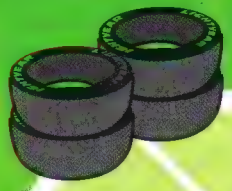
1 2

3 4

5 6

7 8

9 10



СТАРТ

ЗАЕЗД 1

ЗАЕЗД 2

ЗАЕЗД 3

НАРИСУЙ НА ОТДЕЛЬНОМ ЛИСТОЧКЕ КРУЖКИ С ХОДАМИ И ЗАЕЗДАМИ ДЛЯ ДВУХ ИГРОКОВ И МОЖЕШЬ ИГРАТЬ СКОЛЬКО ЗАХОЧЕШЬ!

КУБИК И ДВЕ ФИШКИ ТЫ НАЙДЁШЬ НА СТР. 31.

СТАРТ

ХОДЫ

1 2

3 4

5 6

7 8

9 10

ЗАЕЗД 1

ЗАЕЗД 2

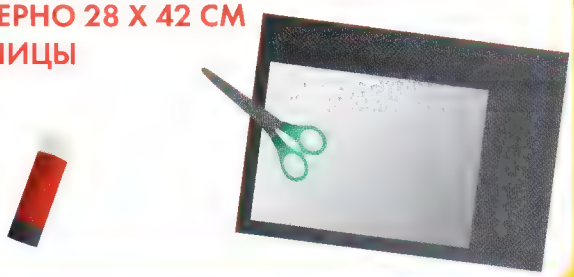
ЗАЕЗД 3

РАМПА-ТРАМПЛИН

СОВЕТ: ПОПРОСИ ПОМОЩИ У ВЗРОСЛЫХ!

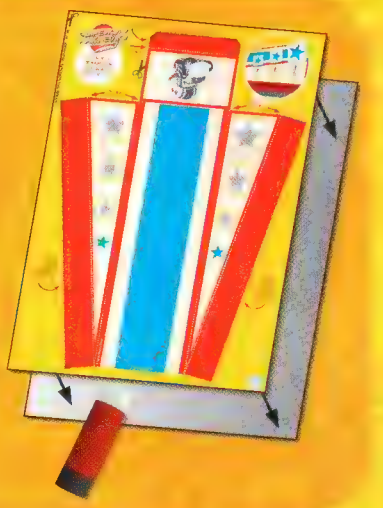
ТЕБЕ ПОНАДОБЯТСЯ:

- ЛИСТ ТОНКОГО КАРТОНА РАЗМЕРОМ СО СТРАНИЦУ ЖУРНАЛА, ПРИМЕРНО 21 Х 28 СМ
- ЛИСТ ТОЛСТОГО КАРТОНА РАЗМЕРОМ ПРИМЕРНО 28 Х 42 СМ
- НОЖНИЦЫ
- КЛЕЙ



1

ВЫРЕЖИ СТРАНИЦУ СПРАВА И НАКЛЕЙ ЕЁ НА ТОНКИЙ КАРТОН.



2

ВЫРЕЖИ РАМПУ.

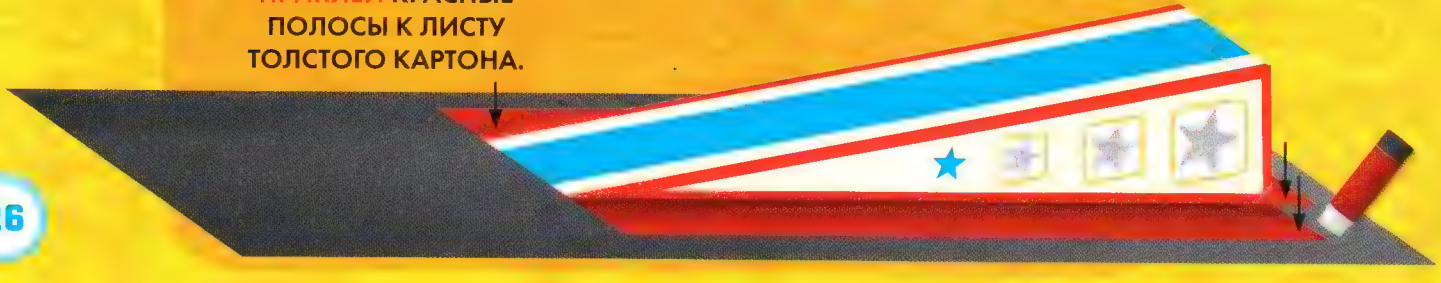
3

ЗАГНИ БОКОВЫЕ ЧАСТИ ВНИЗ. ПОТОМ ОТОГНИ ВНЕШНИЕ КРАСНЫЕ ПОЛОСЫ НАРУЖУ.

4

ПРИКЛЕЙ КРАСНЫЕ ПОЛОСЫ К ЛИСТУ ТОЛСТОГО КАРТОНА.

ТВОЙ ТРАМПЛИН ГОТОВ ДЛЯ ВЫСТУПЛЕНИЯ!



ПРЕЖДЕ ЧЕМ ВЫРЕЗАТЬ, ПРОЧИТАЙ СТР. 28.

НАМАЖЬ КЛЕЕМ С ОБРАТНОЙ СТОРОНЫ

ВЫРЕЖИ И НАКЛЕЙ

СЛОЖИ

УКРАСЬ ТРАМПЛИН ЗНАЧКАМИ СО СТР. 32.

СЛОЖИ

СЛОЖИ

НАМАЖЬ КЛЕЕМ С ОБРАТНОЙ СТОРОНЫ

НАМАЖЬ КЛЕЕМ С ОБРАТНОЙ СТОРОНЫ

© 2016 Disney/Pixar

ПРОГУЛКИ ПО ГОРОДУ

СКОРО ОСЕНЬ!

МОЛНИЯ ЕДЕТ ЗА САЛЛИ В МОТЕЛЬ, И ПО ДОРОГЕ ЕМУ ВСТРЕЧАЮТСЯ КУЧИ ЛИСТЬЕВ, ГРЯЗЬ И ДОЖДЕВЫЕ ЛУЖИ. ПОМОГИ МАККУИНУ ДОБРАТЬСЯ ДО МОТЕЛЯ И НЕ ПЕРЕПАЧКАТЬСЯ.

мой КРОХА и Я

журнал практических советов

20 лет

www.krokha.ru

БЕРЕМЕННОСТЬ И РОДЫ • МЛАДЕНЕЦ • ЗДОРОВЬЕ • ЧЕЛОВЕК РАСТЕТ • СЕМЬЯ И ОБЩЕСТВО

РЕКЛАМА. 16+ ПИ №ФС77-29072 ОТ 10.08.2007

РИСУНКИ ЧИТАТЕЛЕЙ

ПОЛЮБУЙСЯ НА САМЫЕ ЯРКИЕ И ДИНАМИЧНЫЕ КАРТИНКИ!

САША ДЕМЬЯНЕНКО, САМАРА

ПЕТЯ БОГДАНОВ, НОВОСИБИРСК

МИША МЕДВЕДЕВ, С. УВАТ

ТЁМА БЕЛЯКОВ, КРАСНЫЙ ХОЛМ

РОДИОН КОСОВ, ТУРКМЕНАБАТ (ТУРКМЕНИСТАН)

ИЛЬЯ ХУРАСКИН, ЧИТА

ЭДУАРД МУНТЯН, КОЛА

ТИМУР ПОРОНИН, ПСКОВ

МЫ ЖДЁМ ТВОИ РИСУНКИ ИЛИ АППЛИКАЦИИ!

ПРИСЫЛАЙ СВОИ РАБОТЫ ПО АДРЕСУ:

119071 МОСКВА,
2-Й ДОНСКОЙ ПР-Д, Д. 4,
«ЭГМОНТ»,
ЖУРНАЛ «ТАЧКИ»,
ПОЧТА

ОТВЕТЫ И РЕШЕНИЯ

СТРАНИЦА 05:

МАГНИТНЫЙ МАНЁВР

А – 3, Б – 4, В – 1, Г – 2.

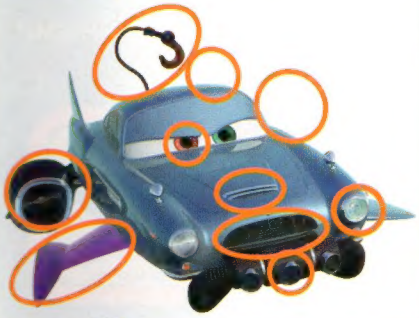
СТРАНИЦЫ 06–07:

В СВЯЗКЕ

1 – А, 2 – Б, 3 – Г, 4 – В.

ТЕХНИКА ХОЛЛИ

ПОД ВОДОЙ



СТРАНИЦА 12:

ДЖИПИНГ ПО ПЕСКУ

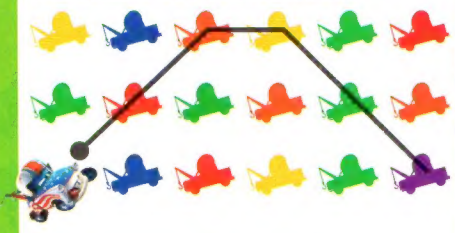
А – 2, Б – 1, В – 3.

СТРАНИЦЫ 18–19:

ОГНЕННЫЕ ОБРУЧИ

1 – А, 2 – Б, 3 – Д, 4 – Е, 5 – В, 6 – Г.

БОЛЬШОЙ ПРЫЖОК



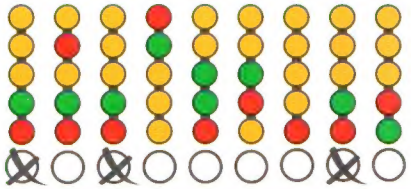
РАКЕТНЫЙ ЗАПУСК

10, 2, 9, 1, 8, 5, 3, 6, 7, 4 (ПО ЧАСОВОЙ СТРЕЛКЕ).

СТРАНИЦА 21:

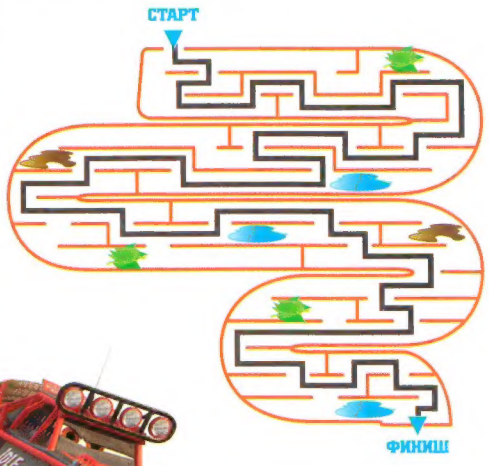
СВЕТОФОРЫ

3.



СТРАНИЦА 28:

СКОРО ОСЕНЬ!



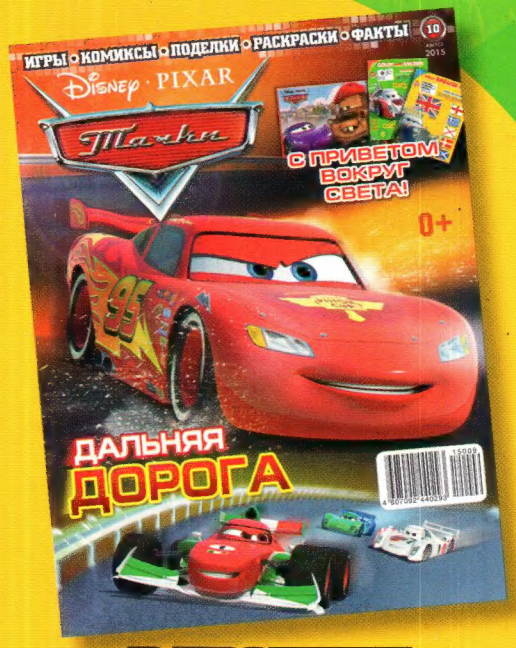
ЛОВКИЕ СОПЕРНИКИ

ЭТО КУБИК И ФИШКИ ДЛЯ ИГРЫ НА СТР. 24-25.

В СЛЕДУЮЩЕМ ВЫПУСКЕ:

ГОНЯЕМ ПО ВСЕМУ МИРУ!

ПОЕХАЛИ С НАМИ!



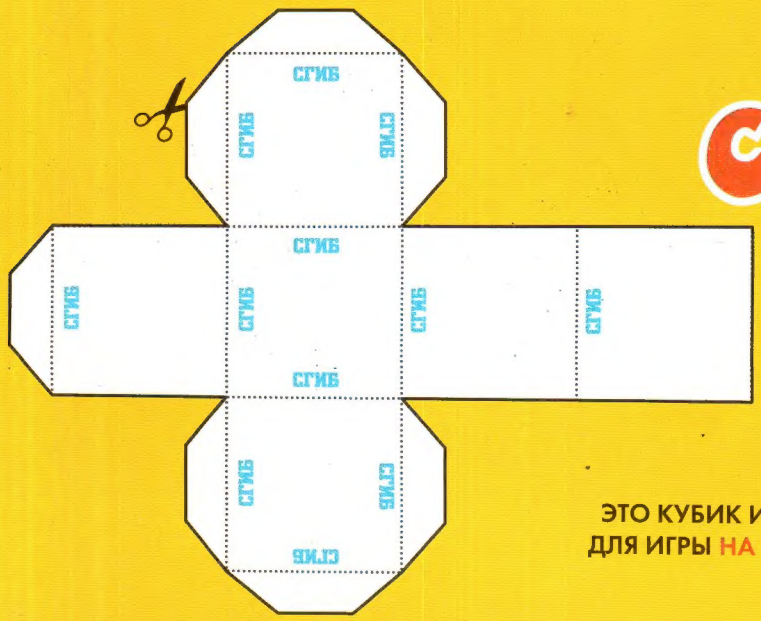
В ПРОДАЖЕ С 18 СЕНТЯБРЯ 2015 ГОДА.

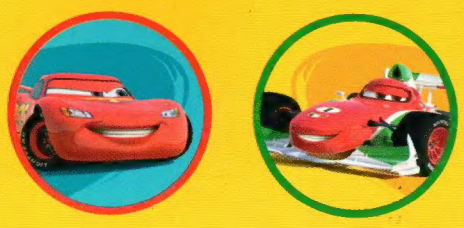
ВЫРЕЖИ И НАКЛЕЙ

СМОТРИ СТР. 26–27.

ИСПОЛЬЗУЙ НОЖНИЦЫ С ЗАКРУГЛЁННЫМИ КОНЧИКАМИ.

ЛОВКИЕ СОПЕРНИКИ





ЭТО КУБИК И ФИШКИ ДЛЯ ИГРЫ НА СТР. 24-25.